

# Gminny Dzień Sportu - Aktywne Dzieciaki

## Regulamin

- I. Termin i miejsce :  
**15 czerwca 2024 r.**  
**Boisko przy Szkole Podstawowej im. J.Rogera w Sośnicowicach, ul. Gliwicka 21**  
Otwarcie biura zawodów: 9.00  
Rozpoczęcie zawodów: 9.30
- II. Organizator:  
Gmina Sośnicowice
- III. Cele:
  1. propagowanie bezpiecznych zabaw ruchowych,
  2. zachęcanie dzieci do uczestnictwa w zabawach i grach sportowych, propagowanie zdrowego stylu życia poprzez aktywne spędzanie czasu, rozwijanie sprawności fizycznej i odporności psychicznej dzieci,
  3. tworzenie atmosfery współpracy i współdziałania w zespole, poznawanie i przestrzeganie zasad zdrowej rywalizacji sportowej,
  4. rozwijanie odporności emocjonalnej w sytuacjach porażki lub zwycięstwa,
  5. wdrażanie do przestrzegania reguł w zawodach sportowych.
- IV. Konkurencje
  1. Biegi
    - a. W biegach uczestniczyć mogą dzieci od 3 do 10 roku życia
    - b. Biegi odbywać się będą na bieżni, a dystans do przebiegnięcia zależy od wieku uczestnika:
      - 3 – 4 lata – ½ okrążenia (2021, 2020)
      - 5 – 6 lat – 1 okrążenie (2019, 2018)
      - 7 -8 lat – 1 okrążenia (2017, 2016)
      - 9 – 10 lat – 2 okrążenia (2015, 2014)
    - c. Wszyscy uczestnicy danej grupy wiekowej startują jednocześnie, wygrywają trzej zawodnicy, którzy jako pierwsi przekroczą metę
  2. Zabawy sportowe – ogólnorozwojowe
    - a. W zabawach sportowych udział wziąć mogą wszystkie dzieci od 3 do 10 roku życia (ukończone w dniu imprezy)
    - b. Każdy z zapisanych uczestników otrzyma Kartę Zawodnika, na której będzie zbierał pieczątki. Pieczątki otrzymuje się po ukończeniu poszczególnych zabaw.
    - c. Uczestnicy będą losowo dobierani w drużyny, w zależności od liczby chętnych, 5 lub 10 osobowe
    - d. W czasie imprezy sportowej przygotowanych będzie pięć stanowisk z następującymi konkurencjami:
      - Konkurencja nr 1. „Przeciąganie liny” - Lina oznakowana jest w środku

widocznym znakiem. Naprzeciwko siebie stają dwie drużyny, i na sygnał sędziego (gwizdek) przeciągają linę. Wygrywa drużyna, która jako pierwsza przeciągnie znacznik za granicę swojej strefy wyznaczoną liną na podłożu. O zwycięstwie jednej z drużyn informuje sygnał sędziego (gwizdek). Nie można owijać liny wokół dłoni, rąk, tułowia jak również ciągnięcia liny przodem przełożonej przez plecy.

- Konkurencja nr 2. „Szarfa” - bieg z przeplataniem szarfy na czas. Zawodnik biegnie po linii prostej do miejsca, gdzie znajduje się kolorowa szarfa. Przewleka ją przez siebie dowolnym sposobem, odkłada w to samo miejsce i biegnie z powrotem do drużyny. Po dotarciu do drużyny klepie po ramieniu następnego zawodnika (pierwszego w rzędzie), dając mu tym samym znak o możliwości startu. Sam przechodzi na koniec rzędu. Konkurencję uważa się za zakończoną, gdy zawodnik startujący jako pierwszy znowu będzie na początku.
- Konkurencja nr 3. „Skoki w workach” — zawodnik skacze w worku naciągniętym na nogi, okrąży pachotek i wraca do drużyny skacząc w dalszym ciągu w worku. Następnie podaje worek następnemu zawodnikowi (pierwszemu w rzędzie). Sam przechodzi na koniec rzędu. Konkurencję uważa się za zakończoną, gdy zawodnik startujący jako pierwszy znowu będzie na początku.
- Konkurencja nr 4. „Woreczek na głowie” - bieg po linii prostej z woreczkiem na głowie. Zawodnik z umieszczonym na głowie woreczkiem obiega slalomem pachotki, po czym wraca nadal mając go na głowie. Po dotarciu do drużyny przekazuje woreczek następnemu zawodnikowi (pierwszemu w rzędzie). Sam przechodzi na koniec rzędu. Konkurencję uważa się za zakończoną, gdy zawodnik startujący jako pierwszy znowu będzie na początku.
- Konkurencja nr 5. „Rzut woreczkiem do celu” - zawodnik staje za wyznaczoną linią i rzuca woreczkiem do celu (hula hop). Zawodnik rzuca tak długo, aż trafi do celu. Gdy rzut zostaje zaliczony, biegnie do drużyny i klepieniem po ramieniu następnego zawodnika (pierwszego w rzędzie), daje mu tym samym znak o możliwości startu. Sam przechodzi na koniec rzędu. Konkurencję uważa się za zakończoną, gdy zawodnik startujący jako pierwszy znowu będzie na początku.

#### V. Zgłoszenia:

1. **Zgłoszenia na bieg i/lub do zabaw sportowych należy dokonać poprzez wypełnienie Karty zgłoszeniowej (Załącznik 1 do niniejszego Regulaminu) i przekazanie wychowawcom grup/klas w szkole czy przedszkolu.**
2. **Zbiornicze zgłoszenia należy dostarczyć do 10 czerwca br. do UM Sośnicowice.**
3. **Zgłoszenia dzieci z terenu Gminy Sośnicowice, które nie uczęszczają do placówek oświatowych na terenie gminy, należy dostarczyć do Biura Obsługi Interesanta UM Sośnicowice do dn. 10 czerwca br.**
4. W przypadku wolnych miejsc będzie istniała możliwość zapisania się w dniu imprezy sportowej.
5. Każdy uczestnik powinien być w stroju sportowym i bezpiecznym obuwiu sportowym.
6. Przewidywana liczba uczestników wszystkich konkurencji wynosi 200 osób.

## VI. Nagrody:

1. Każdy z zapisanych uczestników otrzyma pamiątkowy medal oraz słodki poczęstunek.
2. Dla zwycięzców Biegów przewidziane są puchary/ statuetki (miejsca 1-3 w każdej kategorii wiekowej).
3. Każdy zawodnik, który zbierze w zabawach sportowych wszystkie pieczętki (łącznie 5), otrzyma pamiątkowy upominek.

## VII. Fotorelacja:

Z przebiegu turnieju przeprowadzona zostanie fotorelacja. Udział w imprezie lub obecność na niej jest jednoznaczny z możliwością utrwalenia wizerunku uczestnika lub obserwatora wydarzenia oraz rozpowszechnienia go nieodpłatnie w celach dokumentacyjnych oraz promocyjnych związanych z turniejem i Organizatorem (w szczególności: na stronie internetowej Urzędu Miejskiego w Sośnicowicach, na profilu Facebook Urzędu Miejskiego w Sośnicowicach, na łamach gminnego informatora „Miasteczko” oraz innych publikacjach wydawanych przez Organizatora)

## VIII. Postanowienia końcowe

1. Uczestnictwo w imprezie sportowej jest bezpłatne.
2. Organizator, wszystkie osoby z nim współpracujące, a także osoby związane z przeprowadzeniem i organizacją imprezy nie ponoszą odpowiedzialności względem uczestników za szkody osobowe, rzeczowe i majątkowe, które wystąpią przed, w trakcie lub po imprezie.
3. Organizator zapewnia udział w imprezie służby medycznej.
4. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności materialnej za rzeczy zaginione w trakcie imprezy.
5. Za szkody wyrządzone przez uczestników wobec innych uczestników jak i osób trzecich organizatorzy nie odpowiadają.
6. Organizator zapewnia wodę mineralną i mały poczęstunek dla każdego zawodnika.
7. W kwestiach nie zapisanych w niniejszym regulaminie ostateczną decyzję podejmuje Organizator.
8. Każdy uczestnik poprzez zgłoszenie do biegu/zabaw akceptuje zapisy niniejszego regulaminu i zobowiązuje się do jego przestrzegania, a także potwierdza zapoznanie się z informacją o przetwarzaniu danych osobowych.
9. W razie niesprzyjających warunków atmosferycznych impreza sportowa może zostać przeniesiona na salę gimnastyczną (obowiązek zmiennego obuwia!) bądź odwołana.

## IX. Informacja o przetwarzaniu danych osobowych

1. Administratorem przetwarzanych danych osobowych jest Burmistrz Sośnicowic, z siedzibą: Rynek 19, 44-153 Sośnicowice, e-mail: [um@sosonicowice.pl](mailto:um@sosonicowice.pl) tel.: 32 238 71 91.
2. W sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych można się kontaktować z Inspektorem Ochrony Danych, za pośrednictwem poczty elektronicznej: [iod@sosnicowice.pl](mailto:iod@sosnicowice.pl) lub pisząc na adres Urzędu Miejskiego w Sośnicowicach.
3. Dane osobowe będą przetwarzane zgodnie z art. 6 ust 1 lit. a RODO w związku z wyrażeniem zgody na udział w Gminnym Dniu Sportu.
4. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne do udziału w turnieju. Konsekwencją niepodania tych danych będzie brak możliwości wzięcia udziału w wydarzeniu.
5. Dane osobowe będą przechowywane przez okres do 5 lat lub do czasu wycofania zgody.
6. Osobie której dane dotyczą przysługuje prawo dostępu do swoich danych osobowych zgodnie z art. 15 RODO, prawo do ich sprostowania jeśli są nieprawidłowe, usunięcia zgodnie z art. 17 RODO z zastrzeżeniem ust. 3, jak również prawo do ograniczenia ich przetwarzania zgodnie z art. 18 RODO oraz prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu

na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem,.

7. Przysługuje również prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego (Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych), jeśli przetwarzanie danych osobowych narusza przepisy unijnego rozporządzenia RODO.
8. Dane osobowe mogą być udostępniane podmiotom zewnętrznym w sytuacjach określonych przepisami prawa oraz w uzasadnionych przypadkach na podstawie umów powierzenia przetwarzania danych.
9. Dane osobowe nie będą profilowane ani przetwarzane w sposób zautomatyzowany.